Dane są następujące definicje:

```
const
        rozmiar = 10;
type
        element = record
                        x, y : real
                end;
        tablica = array [ 1..rozmiar ] of element;
var
        ptab : tablica;
        plik : file of tablica;
        i : integer;
```

Napisz program w języku Pascal, który:

- Wypełnia wartości pól rekordów tablicy, nadając zmiennej x wartość będącą numerem rekordu w tablicy, zaś zmiennej y **wartość wyrażenia 2*sin(x) –1.0. Wyrażenie należy napisać jako procedurę języka Pascal**,
- Zapisuje tablicę do pliku,
- Odczytuje tablicę z pliku,
- Wypisuje wartości pól x oraz y wczytanej tablicy tylko wtedy, gdy wartość pola y jest większa od zera.

Uwaga:

- W programie nie należy definiować żadnych dodatkowych zmiennych.